

- *Définir les règles du RGAA applicables aux applications iOS et Android*
- *Lister les options d'accessibilité disponibles sous iOS et Android*
- *Définir les critères d'accessibilité à prendre en compte lors de la conception*
- *Mettre en œuvre ces critères lors du développement d'une application*
- *Tester l'accessibilité d'une application iOS et d'une application Android*

3

Prix : 1990€ / HT

OUTILS PÉDAGOGIQUES**PUBLIC VISÉ**

Développeurs iOS/Swift et Android/Java, experts techniques, consultants.

MODALITÉS D'ÉVALUATION**MODALITÉS DE FINANCEMENT****MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS****OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES****ACCESSIBILITÉ****LES POINTS FORTS DE LA FORMATION****PRÉ-REQUIS**

Avoir suivi le cours Sensibilisation à l'accessibilité numérique ou avoir les connaissances équivalentes, maîtriser le développement d'applications iOS avec Swift, et Android avec Java.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS**ATTESTATION OBTENUE****EFFECTIF DE LA FORMATION****CERTIFICATION****MODALITÉ PÉDAGOGIQUE**

Cours dispensé en mode présentiel avec une alternance d'apports théoriques et méthodologiques, et de mises en situations pratiques

PROCHAINES SESSIONS

Nous consulter.

PROGRAMMES DE IOS ET ANDROID : DÉVELOPPER DES APPLICATIONS MOBILES ACCESSIBLES**L'accessibilité des applications mobiles**

- Rappels sur le RGAA (Référentiel général d'amélioration de l'accessibilité).
- WCAG versus RGAA, applicabilité aux applications mobiles.

Les options d'accessibilité natives d'iOS et d'Android

- Options visuelles.
- Options audio.
- VoiceOver (iOS).
- mDAN et TalkBack (Android).

Conception : critères d'accessibilité iOS et Android

- Couleurs, images, alternatives textuelles, titres et entêtes.
- États des éléments non vocalisés : alternatives textuelles à prévoir.
- Composants standards.
- Zones cliquables : recommandations d'Apple et de Google.
- Les éléments fantômes à ne pas vocaliser.
- Contrôle des contenus interactifs (vidéos, sons, carrousels...).
- Modification dynamique de contenu. Scrolling horizontal, boutons suivant/précédent.
- Formulaires. Orientation de l'écran.

Mise en œuvre de l'accessibilité avec SWIFT

- Formater les nombres, la date et l'heure.
- Déclencher la vocalisation dans une autre langue.
- Masquer, grouper des éléments.
- Définir l'ordre de lecture. Gérer le focus. Gérer les éléments picker, stepper et slider.
- Implémenter des actions personnalisées (gestuelles).
- Personnaliser le rotor de VoiceOver. Utiliser une barre de navigation. Gérer le mode de sélection.
- Vérifier l'activation des options d'accessibilité. Vocaliser la nature des éléments. Coder les alternatives textuelles.

Tests iOS

- Inspection de code : Accessibility Inspector.
- Tests avec VoiceOver.

Mise en œuvre de l'accessibilité avec Java

- Vérifier l'activation des options d'accessibilité. Coder les alternatives textuelles.
- Masquer des éléments. Déclencher la vocalisation TalkBack.
- Gérer le contenu dynamique.
- Définir l'ordre de lecture TalkBack. Gérer la lecture des entêtes, les formulaires.
- Les événements d'accessibilité.
- Les Webviews.
- La navigation au focus.

Tests Android

- Inspection avec Accessibility Scanner.
- Test des options d'agrandissement d'Android.
- Le lecteur d'écran et TalkBack.
- Navigation au focus avec un clavier.