

- *Mieux maîtriser les délais, les coûts et la production des projets informatiques*
- *Apprendre et mettre en pratique les méthodes agiles (Scrum, eXtreme Programming...)*

2**Prix : 1?460 € € / HT****OUTILS PÉDAGOGIQUES****MODALITÉS D'ÉVALUATION****MODALITÉS DE FINANCEMENT****MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS****OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES****ACCESSIBILITÉ****LES POINTS FORTS DE LA FORMATION****PRÉ-REQUIS**

- Connaître les fondamentaux du management de projet

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS**ATTESTATION OBTENUE****EFFECTIF DE LA FORMATION****CERTIFICATION****MODALITÉ PÉDAGOGIQUE**

Cours dispensé en mode présentiel avec une alternance d'apports théoriques et méthodologiques, et de mises en situations pratiques

PROCHAINES SESSIONS

Le 24/02/2022
Le 12/05/2022
Le 24/02/2022
Le 12/05/2022

PROGRAMMES DE GÉRER SES PROJETS AVEC LES MÉTHODES AGILES

CONTEXTE ET OFFRE AGILE

- L'offre agile
- Du cycle en spirale vers l'agilité
- Pourquoi les méthodes agiles
- Diffusion des méthodes agiles
- Principes et pratiques de base

LES ACTEURS D'UN PROJET AGILE

- L'équipe agile, rôle et responsabilité
- Le client, rôle et responsabilité
- Le coach, rôle et responsabilité
- L'équipe de développement, rôle et responsabilités

LES EXIGENCES : FORMALISATION ET PRIORISATION

- Le carnet de production ou backlog de produit
- Caractéristiques d'une story
- Priorisation et actualisation des story
- Description d'une story
- Les conditions de satisfaction
- Planification par vague, décomposition d'une exigence (thème, feature, epic, story)
- Le modèle Kano

LE PROCESSUS AGILE : PLANIFICATION, ORGANISATION ET SUIVI

- Comment décrire les fonctions attendues de
- Processus générique agile
- Itération de release et interne ou sprint
- Faisabilité
- Initialisation : estimation du backlog, construction de la roadmap
- Planification de release
- Objectifs, acteurs
- Séance de planification, construction du plan de release
- Estimation des story, le planning poker
- Les itérations internes ou sprints
- Objectifs, acteurs
- Séance de planification : construction du plan de sprint, vélocité, construction du Kanban
- Découpage des story en tâches
- Réunion quotidienne : n'attendons pas pour réagir
- Revue
- Rétrospective : l'amélioration continue
- Clôture du projet
- Le suivi de projet

MÉTHODE AGILE : LES PARTICULARITÉS

- SCRUM, eXtreme Programming, KANBAN, Lean Software Management

LE MANAGEMENT D'UNE ÉQUIPE AGILE

- Leadership adaptatif
- Leadership au service de l'équipe
- Agiles games et communication adaptée

L'INGÉNIERIE AGILE

- Programmation (Développement développé par les tests, remaniement, ...)
- Collaboration (programmation en binôme, responsabilité collective du code, ...)

MISE EN OEUVRE DES MÉTHODES AGILES

- Les outils
- La spécialisation agile
- La sous-traitance

AGILE ET LES RISQUES**LES CRITÈRES D'ÉLIGIBILITÉ À L'AGILITÉ**