

- *Maîtriser la plateforme de développement Visual Basic*
- *Utiliser les éléments de lexique et de syntaxe du langage*
- *Développer des interfaces utilisateurs*
- *Accéder à une base de données et manipuler des fichiers*

5

Prix : 2660€ / HT

OUTILS PÉDAGOGIQUES**PUBLIC VISÉ**

Tout public

MODALITÉS D'ÉVALUATION**MODALITÉS DE FINANCEMENT****MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS****OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES****ACCESSIBILITÉ****LES POINTS FORTS DE LA FORMATION****PRÉ-REQUIS**

- Connaissances de base en programmation. Expérience souhaitable en développement logiciel.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS**ATTESTATION OBTENUE****EFFECTIF DE LA FORMATION****CERTIFICATION****MODALITÉ PÉDAGOGIQUE**

Cours dispensé en mode présentiel avec une alternance d'apports théoriques et méthodologiques, et de mises en situations pratiques

PROCHAINES SESSIONS

Nous consulter

PROGRAMMES DE DÉVELOPPER EN VISUAL BASIC**Positionnement de Visual Basic (vb, vba, vbscript)**

- La construction d'interfaces utilisateur.
- L'accès aux bases de données.
- Utilisation et création de composants.
- Le développement Internet/Intranet.

Améliorer la conception des applications avec la programmation objet

- Classes et objets.
- Les objets graphiques : formes, contrôles.
- Propriétés, méthodes, événements.
- La programmation événementielle.

La plateforme de développement Visual Basic

- Les principes récurrents.
- Fenêtres, barre de menus, barre d'outils.

- Aide en ligne et compléments.
- L'éditeur de code.
- Etapes de création d'une application.
- Les différents types de fichiers.

Visual Basic, le langage

- Les variables.
- Types de données et conversions.
- Portée et durée de vie des variables.
- Tableaux et types de données utilisateurs.
- Les constantes.
- Les variables objets.
- Les conventions de dénomination.
- Procédures événementielles et générales.
- Subroutines et fonctions.
- Portée des procédures : les modules standard.
- Le passage d'arguments.
- Les fonctions de Visual Basic.
- Les opérateurs. Les structures de contrôle.

Fenêtres, menus et boîtes de dialogue

- Principe des MDI (Multiple Document Interface), formes et contrôles. Formes modales. Formes prédéfinies.
- Chargement et affichage.
- Principaux événements, méthodes et propriétés.
- Menus, popup menus.
- Les fonctions msgbox et inputbox.

Les composants graphiques (contrôles)

- Contrôles standard, contrôles Active X.
- Saisie et affichage : label, text box, masked edit.
- Les boutons : command, check box, option.
- Les listes : list box, combo box.
- Présentation : Tool Bar, Status Bar, Image List, Scroll Bar, Progress Bar.
- Les boîtes de dialogue standard : common dialog.
- La minuterie : timer.
- Le Drag and Drop. Objet source et objet cible. Événements souris. Propriétés de la source. Événements sur la cible.

La gestion des erreurs

- Traitement des erreurs logiques : le débogage.
- Les points d'arrêt. Les expressions espionnes.
- Les fenêtres de débogage.
- Mode pas à pas et procédures.
- Traitement des erreurs d'exécution.
- L'interception et les gestionnaires d'erreurs.
- L'objet Err.

L'accès aux données

- Manipulation des fichiers. Accès séquentiel, direct, binaire. Ouverture, fermeture. Instructions de lecture/écriture.
- Architecture et objets des bases relationnelles.
- Le langage SQL. Le Data Environment.
- L'architecture client serveur.
- Les fournisseurs d'accès : ODBC et OLE-DB.
- Les objets d'accès aux données : ADO (Active X data access).
- Les outils d'accès aux données. Data Environment. Data Control. Data Report. Data Form Designer.
- Les contrôles dépendant des données. Data Grid, Hierarchical Flex Grid. Data List, Data Combo.

Touche finale

- Les fichiers de ressources.
- Enregistrement des paramètres d'une application.
- Générer un exécutable et le distribuer.
- Optimisation du programme.

