

- *Acquérir les bases JavaScript nécessaires pour développer des pages web plus conviviales et interactives*
- *Comprendre comment rajouter de l'interactivité sur les pages et formulaire Web*
- *Savoir manipuler dynamiquement des objets HTML*

**3****Prix : 1?730 € € / HT****OUTILS PÉDAGOGIQUES****MODALITÉS D'ÉVALUATION****MODALITÉS DE FINANCEMENT****MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS****OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES****ACCESSIBILITÉ****LES POINTS FORTS DE LA FORMATION****PRÉ-REQUIS**

- Connaître le XHTML et le CSS
- Bonnes connaissances du web
- Avoir pratiqué un langage de programmation

**MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS****ATTESTATION OBTENUE****EFFECTIF DE LA FORMATION****CERTIFICATION****MODALITÉ PÉDAGOGIQUE**

Cours dispensé en mode présentiel avec une alternance d'apports théoriques et méthodologiques, et de mises en situations pratiques

**PROCHAINES SESSIONS**

Le 24/01/2022

Le 16/05/2022

Le 24/01/2022

Le 16/05/2022

Le 24/01/2022

Le 16/05/2022

**PROGRAMMES DE DÉVELOPPER DES SITES WEB DYNAMIQUES AVEC JAVASCRIPT****Introduction**

- JavaScript pour quoi faire ?
- L'environnement du client Web
- Le navigateur
- Les outils
- Insérer un script dans un document HTML/XHTML

**JavaScript : le coeur du langage**

- La syntaxe
- Les variables
- Les fonctions globales
- Les opérateurs
- Les structures de contrôle
- Les fonctions : définition, arguments, fonctions littérales, fonctions sous forme de données
- Les objets personnalisés : constructeur, méthodes et propriétés, prototype, objets littéraux, objets sous forme de tableaux associatifs
- Les objets globaux : Array, Date, Math, RegExp, String... Manipuler les tableaux, les dates, les chaînes de caractères

**Les objets du navigateur**

- La hiérarchie des objets
- Les principaux objets : window, document, location, screen, navigator, form... Leurs propriétés et méthodes
- Manipuler des fenêtres
- Gérer des timers
- Écrire et lire des cookies

**Le DOM**

- Introduction au XML, XHTML
- Le DOM et les navigateurs
- Manipuler des éléments : créer et insérer de nouveaux éléments, modifier les attributs d'un élément, modifier le contenu

**La gestion des événements**

- Le gestionnaire d'évènements
- Modèle Internet Explorer
- Modèle DOM 2
- L'objet Event
- La propagation des événements
- Compatibilité avec les différents navigateurs

**Les formulaires**

- Les différents éléments d'un formulaire
- Vérifier les données saisies dans les différents champs
- Soumettre un formulaire

**Les styles CSS**

- Rappel sur les styles CSS
- Manipuler les styles CSS
- Modifier une propriété de style d'un élément
- Modifier la classe d'un élément
- Modifier l'aspect d'un élément
- Déplacer, afficher, masquer, réduire un élément

**Aller plus loin**

- « Unobstrusive JavaScript »
- Présentation d'Ajax

