



**Votre partenaire formation depuis 20 ans**

## Développer des applications avec Visual Basic

Référence **IBMS711**  
Durée **5 jours**  
Prix **2590€ / HT**

Certification **non**

### Nos prochains cours

Le **22/10/2018**

### Modalité pédagogique

Cours dispensé en mode présentiel avec une alternance d'apports théoriques et méthodologiques, et de mises en situations pratiques

### Objectifs :

- Apprendre le langage de programmation VB
- Savoir manipuler l'environnement de développement VB
- Comprendre comment construire une interface utilisateur en utilisant des contrôles VB
- Savoir accéder aux données stockées dans une base de données

- • Découvrir les codes et les fonctions de Visual Basic 6.0 en créant des petites routines d'interface homme/machine

## **Pré-requis**

## **Programme**

### **INTRODUCTION AU DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS À L'AIDE DE VISUAL BASIC**

- L'environnement de VB
- Expliquer la différence existant entre le temps de conception et le temps d'exécution
- Expliquer le concept de programmation événementielle
- Décrire le but d'un fichier projet

### **VISUAL BASIC – NOTIONS FONDAMENTALES**

- Créer une application simple à l'aide de VB
- Décrire certaines propriétés et événements associés à un formulaire
- Définir des propriétés pour les boutons de commande, les boîtes texte et les étiquettes
- Utiliser l'instruction With... End With pour définir plusieurs valeurs de propriétés pour un seul objet
- Affecter du code à un contrôle pour une réponse à l'évènement Click

### **TRAVAIL AVEC DU CODE ET DES FORMULAIRES**

- Utiliser les outils d'édition de la fenêtre d'édition de code Visual Basic pour

écrire du code organisé et bien documenté

- Contrôler l'environnement de Visual Basic et le personnaliser selon leurs besoins
- Afficher des boîtes de messages
- Utiliser les constantes et arguments nommés de Visual Basic
- Différencier les instructions Load/Unload et utiliser les méthodes Show/Hide
- Définir la feuille de démarrage d'une application
- Contrôler une routine de fermeture de programme

## **VARIABLES ET PROCÉDURES**

- Expliquer les différents types de données utilisés lors de la déclaration des variables
- Déclarer des variables publiques et privées
- Employer des variables pour utiliser des données dans plusieurs formulaires
- Décrire la différence existant entre une variable et une constante
- Faire la différence entre une procédure Sub et une procédure Fonction
- Créer une procédure Fonction qui accepte des arguments et renvoie une valeur
- Ajouter un module standard à un projet pour mémoriser des procédures générales et des variables
- Utiliser des fonctions Visual Basic pour manipuler des chaînes de texte et renvoyer la date et l'heure courantes

## **CONTRÔLE DE L'EXÉCUTION DES PROGRAMMES**

- Énumérer les techniques de comparaison de variables et de propriétés d'objets à l'aide de code Visual Basic
- Expliquer ce qui différencie les instructions If... Then et Select Case et décrire les circonstances dans lesquelles vous utiliserez l'une plutôt que l'autre

## Votre partenaire formation depuis 20 ans

- Expliquer ce qui différencie les instructions For...Next et Do...Loop
- Choisir la structure de condition ou de boucle appropriée pour contrôler le flux du programme

### DÉBOGAGE

- Arrêter l'exécution d'un programme à l'aide de points d'arrêt et d'expressions espionnes
- Surveiller la valeur des variables dans la fenêtre Espions
- Tester les données et les résultats d'une procédure dans la fenêtre Exécution
- Évaluer la valeur des variables dans la fenêtre Variables locales
- Faire la différence entre les modes exécution, conception et débogage en Visual Basic
- Suivre l'ordre d'exécution du programme à l'aide de la Pile des appels

### TRAVAIL AVEC LES CONTRÔLES

- Identifier et utiliser les contrôles standards de Visual Basic
- Définir en quoi un contrôle ActiveX diffère d'un contrôle standard
- Ajouter des contrôles ActiveX à un projet et les utiliser dans un programme

### ACCÈS AUX DONNÉES À L'AIDE DU CONTRÔLE DE DONNÉES ADO

- Définir les termes suivants : base de données, table, champ, enregistrement et clé
- Utiliser le contrôle de données ADO pour afficher des enregistrements d'une base de données
- Utiliser le contrôle de données ADO pour trouver, modifier, supprimer et ajouter des enregistrements
- Énumérer les contrôles dépendants standards

## Votre partenaire formation depuis 20 ans

- Définir SQL (Structured Query Language) – Décrire le but de l'instruction SQL SELECT
- Utiliser l'Assistant Feuille de données pour concevoir un formulaire simple d'entrée des données

### VALIDATION DES ENTRÉES

- Validation des données de l'utilisateur au niveau du champ et au niveau du formulaire
- Utilisation du contrôle Microsoft Masked Edit
- Activation et désactivation des contrôles en fonction de valeurs de champs

### RÉCUPÉRATION D'ERREURS

- Intercepter des erreurs d'exécution
- Créer des gestionnaires d'erreurs
- Voir comment les erreurs sont gérées dans la chaîne d'appels
- Gérer des erreurs en ligne
- Décrire certains styles courants de gestion d'erreurs
- Décrire les options de récupération d'erreurs dans l'environnement de développement de Visual Basic

### AMÉLIORATION DE L'INTERFACE UTILISATEUR

- Créer et éditer des barres de menu personnalisées, des menus, des sous-menus et des éléments de menu à l'aide du Créateur de menus
- Identifier les propriétés de menus qui peuvent être définies dans la boîte de dialogue Créateur de menus
- Créer un menu contextuel à l'aide du Créateur de menus
- Affecter du code à des éléments de menu pour répondre à l'événement Click

## Votre partenaire formation depuis 20 ans

- Créer sur un formulaire une barre d'état qui donne un retour d'information à l'utilisateur
- Créer une barre d'outils à l'aide du contrôle Toolbar

### GLISSER-DÉPLACER

- Décrire le rôle des événements souris dans l'implémentation des fonctionnalités glisser-déplacer
- Accomplir les étapes requises pour ajouter des fonctionnalités glisser-déplacer à une application
- Identifier le contrôle source et le formulaire ou contrôle cible dans une opération glisser-déplacer
- Implémenter des fonctionnalités glisser-déplacer OLE

### INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES SUR LES CONTRÔLES

- Définir et décrire l'utilisation des groupes de contrôle
- Créer un groupe de contrôle
- Construire une application Visual Basic qui ajoute et supprime des contrôles de façon dynamique
- Utiliser la collection Contrôles Visual Basic
- Créer et utiliser des variables Objet

### TOUCHE FINALE

- Créer des applications qui intègrent les principes de base de conception d'une interface utilisateur
- Créer un programme d'installation d'une application à l'aide de l'Assistant Package and Deployment
- Créer des projets personnalisés